**“SISTEM INFORMASI DAN ADMINISTRASI**

**KEGIATAN KAMPUS (SIAKKAM)”**

**LAPORAN**

Disusun untuk memenuhi tugas akhir mata kuliah

Pemprograman Berorientasi Objek dan Basis Data

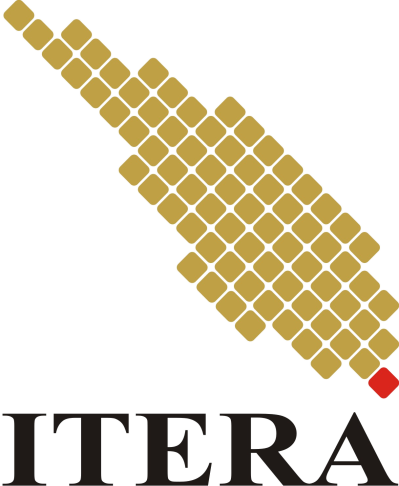
Semester II 2018/2019

**Oleh**

**Andhini Rahma Santoso 14117058**

**Annisa Ayu Sabrina 14117113**

**Yanwardo F. Sitanggang 14117114**

****

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA**

**T.A. 2018/2019**

HALAMAN PENGESAHAN

# PRAKATA

# TAKARIR

# DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN

PRAKATA

TAKARIR

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL

DAFTAR GAMBAR

BAB I PENDAHULUAN

* 1. Latar Belakang
  2. Rumusan Masalah
  3. Pembatas Masalah
  4. Tujuan
  5. Metodologi
     1. Metode Pengumpulan Data
     2. Teknik Pengumpulan Data
  6. Sistematika Penulis

BAB II LANDASAN TEORI

* 1. Pemprograman Berorientasi Objek
     1. Pengertian Pemprograman Berorientasi Objek
     2. Bahasa Pemprograman Java
  2. Basis Data
     1. Konsep Basis Data
     2. MySQL DBMS

BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN

* 1. Analisis Umum
  2. Analisis Data
  3. Analisis dan Perancangan Sistem
     1. Diagram Konteks
     2. Diagram Aliran Data (DFD)
  4. Analisis dan Perancangan Database
     1. Model Relasi Entitas (ERD)
     2. Model Relasional
     3. Struktur Tabel
  5. Desain Antarmuka
  6. Program

BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS

* 1. Piranti yang Diperlukan
  2. Deskripsi Sistem
  3. Deskripsi Fungsional

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

* 1. Kesimpulan
  2. Saran

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

## Perumusan Masalah

Perumusan sebagai berikut

1. Apa permasalahan yang dihadapi?
2. Siapa yang terlibat dalam kasus ini?
3. Dimana permasalahan ini terjadi?
4. Bagaimana solusi untuk masalah ini?

## Batasan Masalah

Sistem informasi dan administrasi ini meliputi:

* Informasi kegiatan akademik dan non akademit ITERA
* Terdapat administrator utama yang bertugas menyetujui pengajuan jadwal kegiatan yang diajukan oleh Admin Lembaga
* User biasa hanya bisa melihat jadwal kegiatan saja tanpa perlu login

## Tujuan

## Berikut tujuan dari sistem ini :

1. Memudahkan seluruh massa kampus untuk melihat jadwal kegiatan dan rinciannya
2. Memudahkan lembaga-lembaga yang ingin mengadakan kegiatan agar tidak terjadi jadwal yang dempet atau tempat yang sama
3. Agar setiap kegiatan yang dilaksanakan dapat diketahui dengan mudah serta penyebaran informasi merata

## Metodologi

## Sistematika Penulisan

# BAB II LANDASAN TEORI

## Pemprograman Berorientasi Objek

## Pengertian Orientasi Objek

## Bahasa Pemrograman Java

## BASIS DATA

## Konsep Basis Data

## MySQL DBMS

# BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN

## Analisis Umum

## Analisis Data

## Setelah dilakukan diskusi kelompok untuk menganalisa berbagai data yang terlibat dalam sistem ini, maka didapatkan :

1. Lembaga yang terlibat
2. Tempat penyelenggaraan
3. Waktu penyelanggaraan
4. Tanggal dan hari kegiatan
5. Waktu mulai dan selesai kegiatan

## Analisis dan Perancangan Sistem

## Diagram Konteks

## Diagram Aliran Data (DFD)

## Analisis dan Perancangan Database

## Model Relasi Entitas (ERD)

## Model Relasional

## Struktur Tabel

## Desain Antarmuka

* 1. **Program**

# BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISA

## Piranti yang Dibutuhkan

## Deskripsi Sistem

## Deskripsi Fungsional

# BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

* 1. **Kesimpulan**
  2. **Saran**